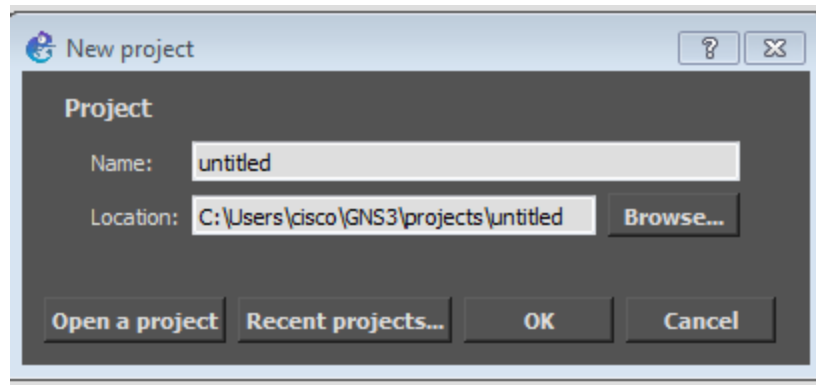


DOCENTE – OSCAR MARIO GIL RIOS

Objetivo: Realizar practica con el simulador GNS3

1. Ingrese al GNS3

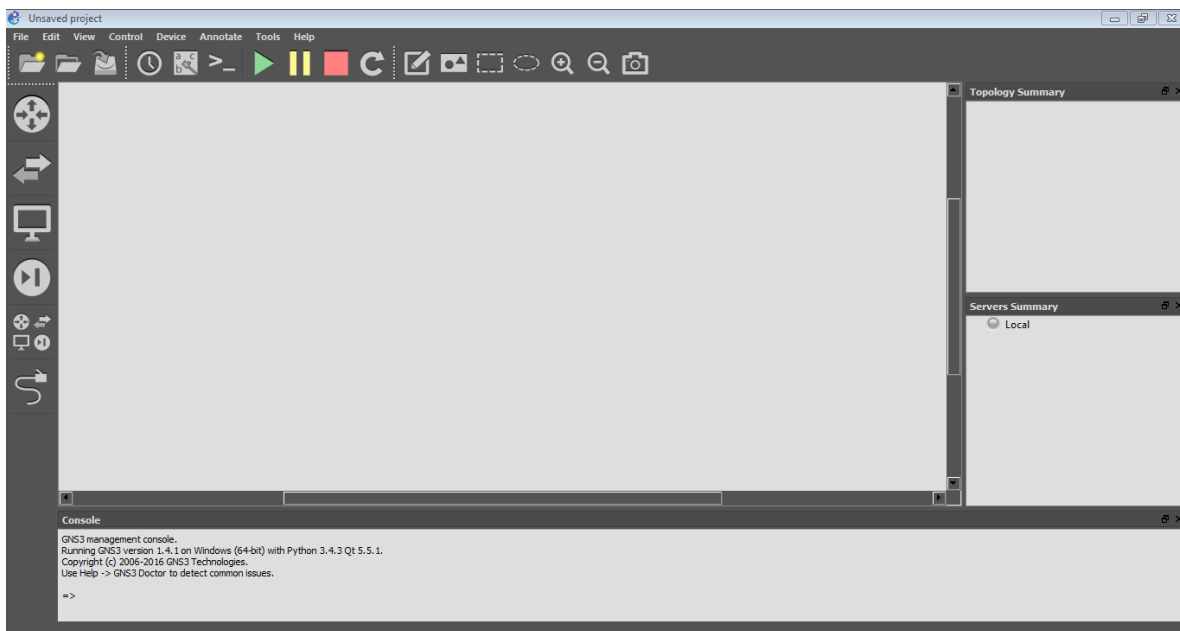


2.

Name: nombre del proyecto

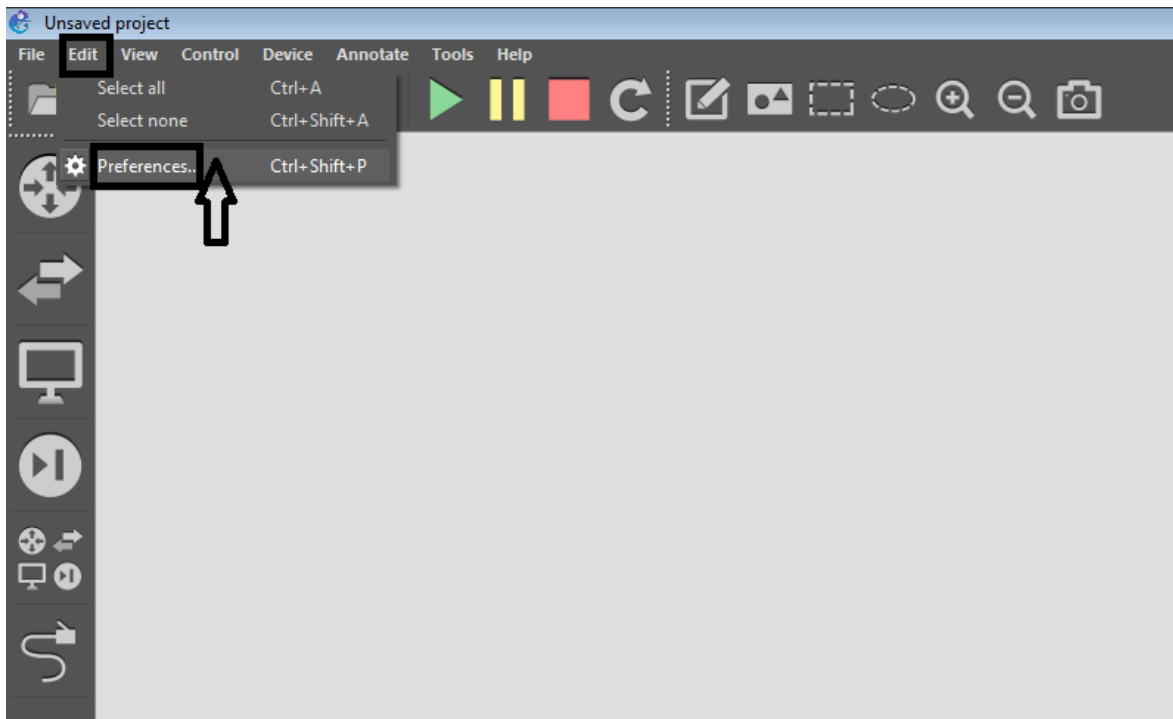
Location: ubicación donde quedará guardado el proyecto y ok.

3. A continuación se muestra el entorno de trabajo de GNS3

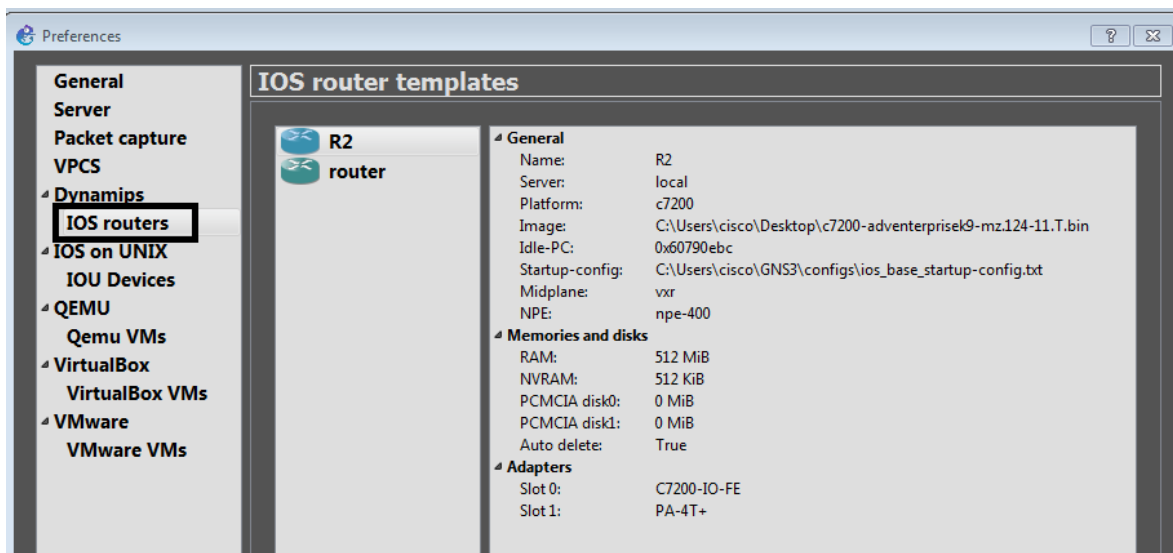


4. Luego de cargar el entorno nos disponemos a cargar el IOS (sistema operativo de interconexión de red)

DOCENTE – OSCAR MARIO GIL RIOS

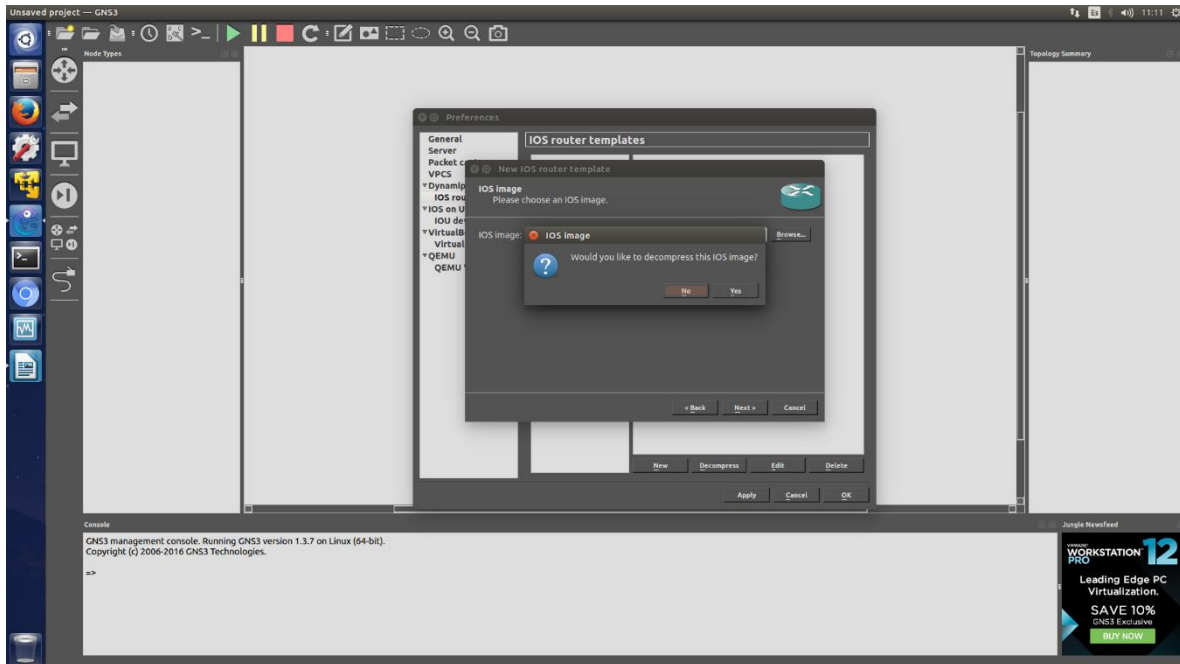


5. Seleccionar IOS Routers –new-browse-escritorio



6. Ir a buscar el IOS C3725-admin.bin
7. Nota: Al cargar el IOS del Router contestar no en ambas ventanas

DOCENTE – OSCAR MARIO GIL RIOS



8. No-no-next
9. Name: R1
10. Plataforma C3725
11. No chulear
12. Next
13. Memoria wi256 Mb
14. Next
15. Slot 0

GT96100-FE

16. Next
17. Wic

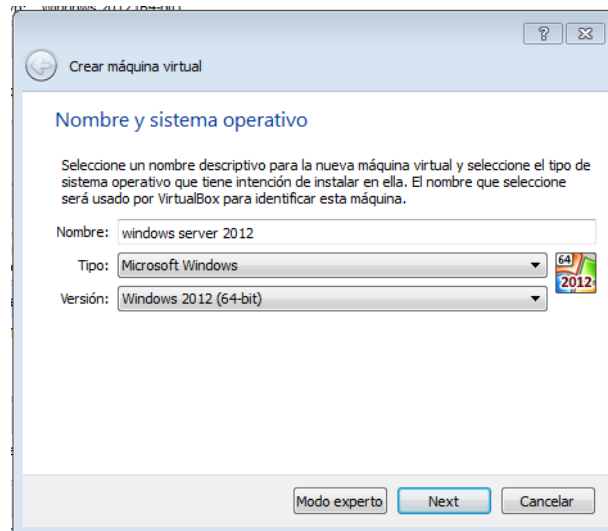
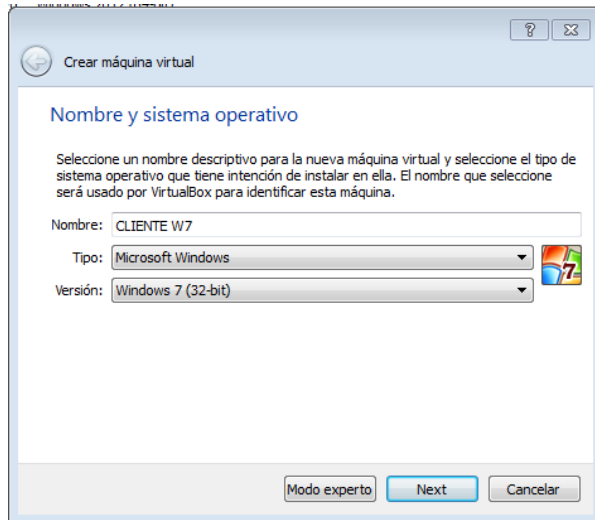
WIC -1T

18. Next
19. Idle-PC (optimizar recursos- consume menos RAM)
20. Finish -Apply
21. Ok

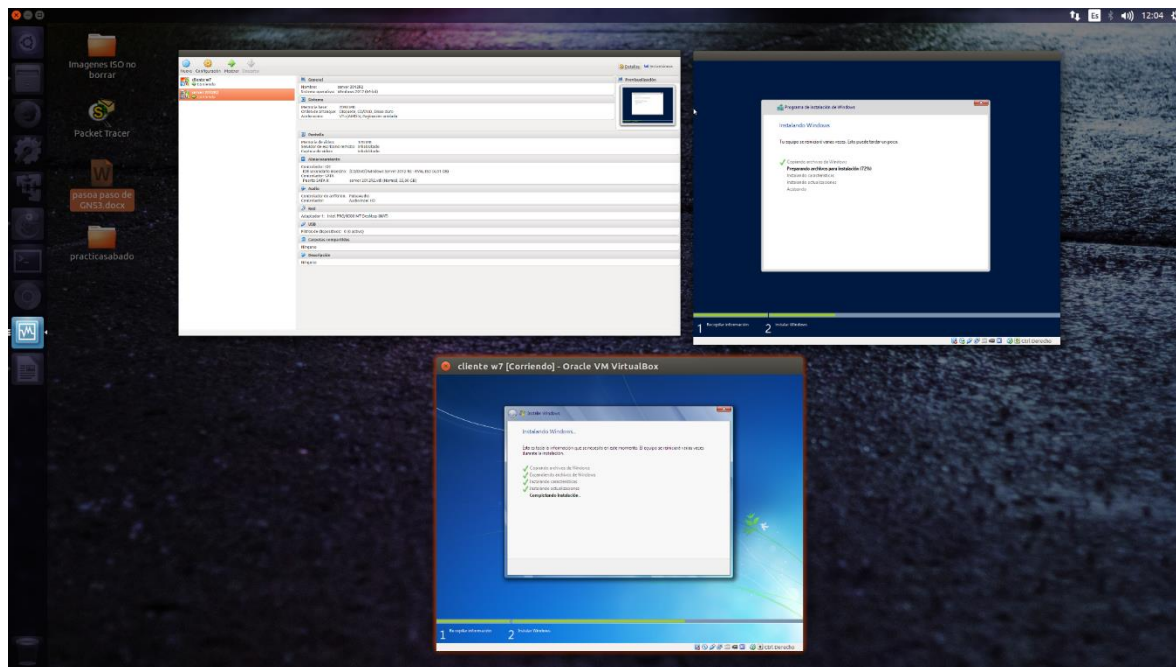
CREAR LAS MAQUINAS VIRTUALES

DOCENTE – OSCAR MARIO GIL RIOS

1. Primero el cliente de Windows 7 y Windows server 2012R2

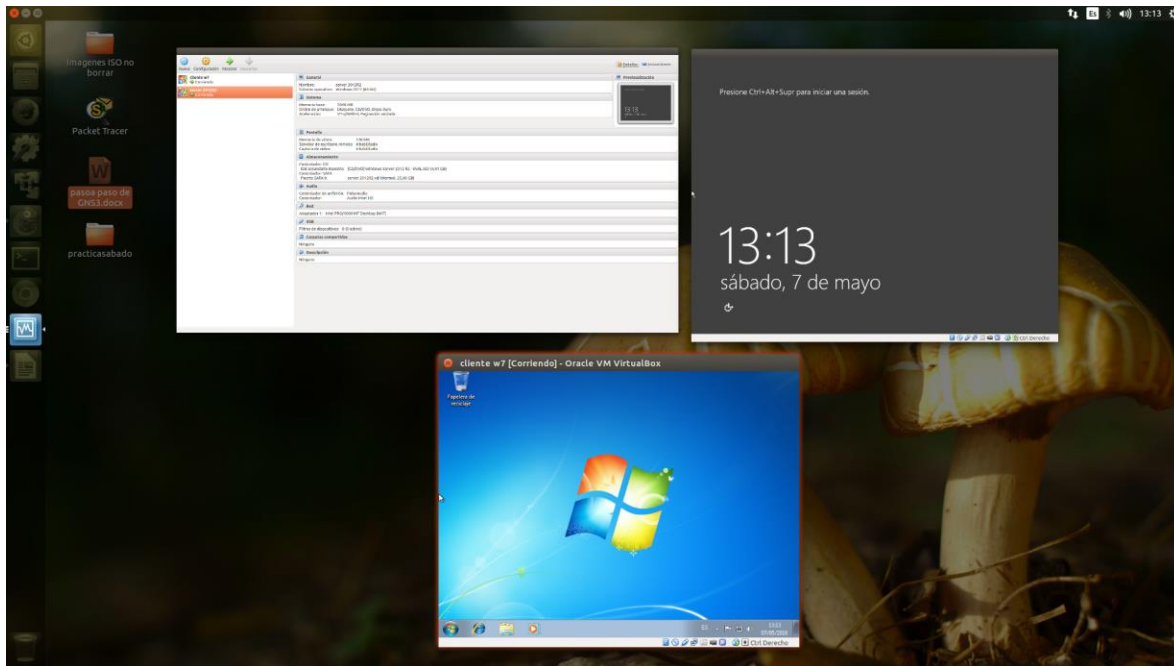


2. Proceso de configuración (esperar...)



DOCENTE – OSCAR MARIO GIL RIOS

3. Se evidencia la terminación de la configuración del cliente y el servidor

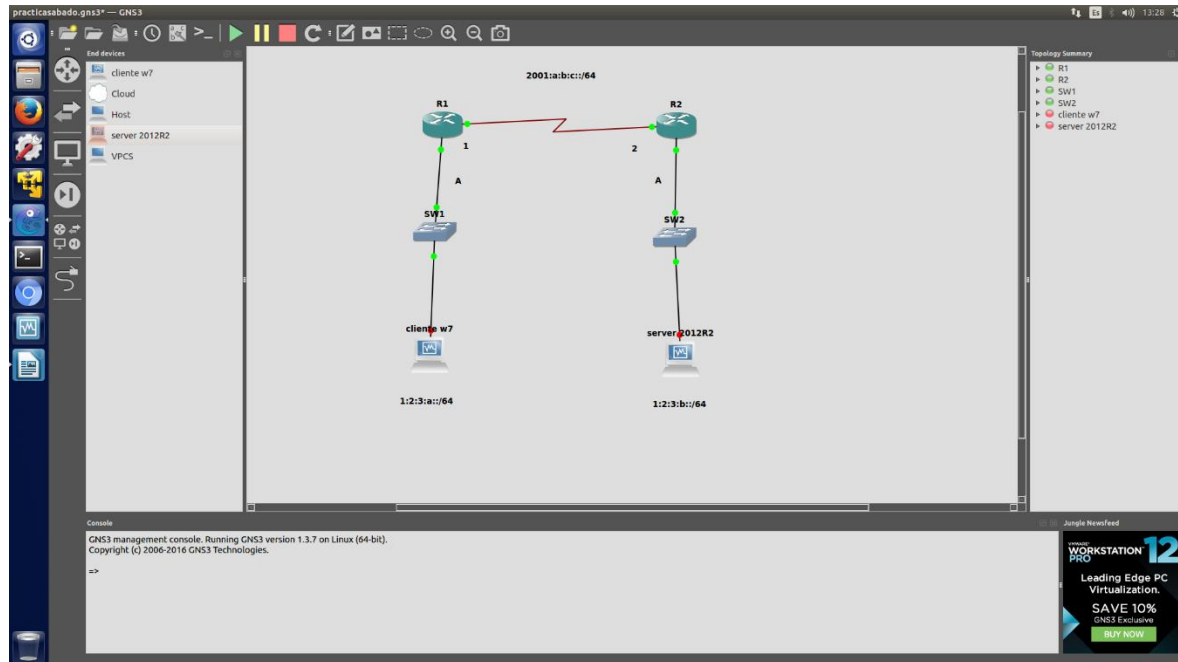


3.1 Desactivar el firewall en ambos

3.2 Cuando se termine de configurar ambas maquinas se apagan y se cierra el VBox.


DOCENTE – OSCAR MARIO GIL RIOS

4. Montar el escenario



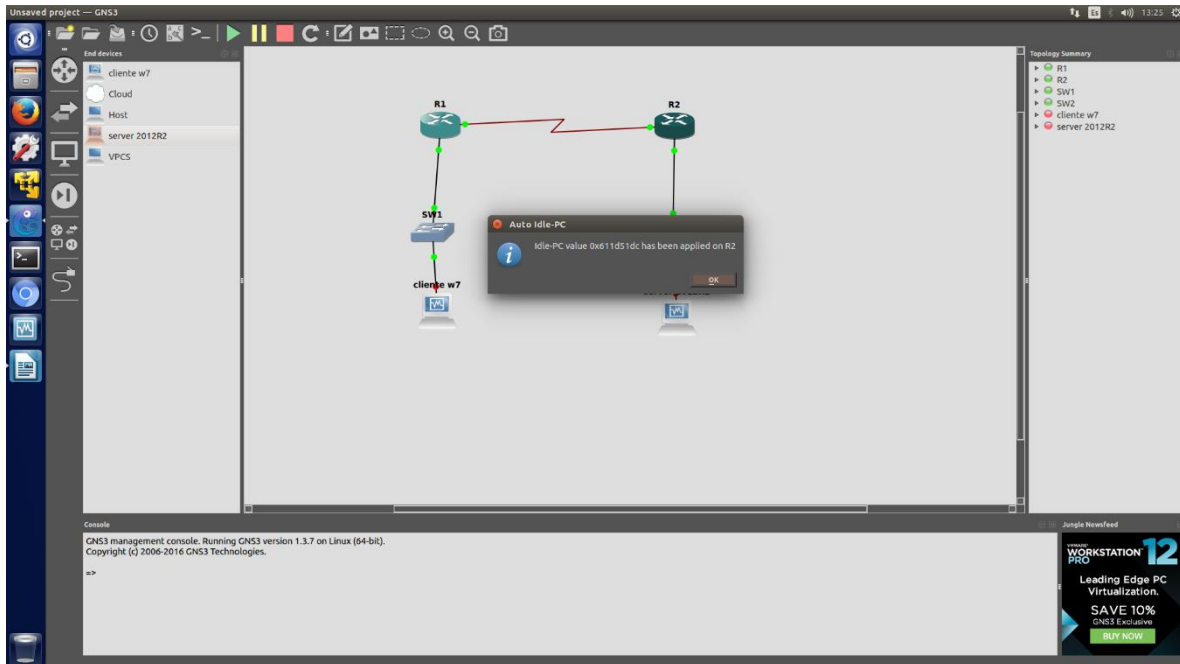
5. Traer al escenario (cliente y el servidor) edit-preferencias-virtualboxvms-new

6. Seleccionar cliente -finish-ok (este proceso se realiza también para el cliente)

7. Para subirlas al escenario presionamos el objeto  y arrastro al cliente y luego hago el mismo proceso para el servidor.

8. Para encender el router presione clic derecho -star-auto adde-pc

DOCENTE – OSCAR MARIO GIL RIOS



9. Estando ubicado en el R1 (Itagui) presionar clic derecho y clic en consola
10. Para mirar que puertos se configuran estando en Itagui (config)#do show ip int brief
11. La configuración es por consola y con IPv6

Estando en R1>enable

R1#config t

R1 (config) #hostname Itagui

Itagui (config) #do show ip int brief (aquí muestra los puertos a configurar)

Estando aquí configuro el se0/0

Itagui (config)#int se0/0

Itagui(config-if)#ipv6 add 2001:a:b:c::1/64

Itagui(config-if)#no sh

Itagui(config-if)#clock rate 128000

Itagui(config-if)#ipv6 unicast-routing

Itagui(config-if)#do wr

Itagui(config)#

DOCENTE – OSCAR MARIO GIL RIOS

Estando aquí configuro el fa0/0

```
ltagui(config)#int fa0/0  
ltagui (config-if)#ipv6 add 1:2:3:a::a/64  
ltagui (config-if)#no sh  
ltagui(config-if)#ipv6 unicast-routing  
ltagui(config-if)#do wr  
ltagui(config)#
```

Luego configuro a R2

Estando en R2>enable

R2#config t

R2 (config) # hostname Envigado

Envigado (config) # do show ip int brief (aquí muestra los puertos a configurar)

Estando aquí configuro el se0/0

```
Envigado (config)#int se0/0  
Envigado (config-if)#ipv6 add 2001:a:b:c::2/64  
Envigado (config-if)#no sh  
Envigado (config-if)#ipv6 unicast-routing  
Envigado (config-if)#do wr  
Envigado (config)#
```


DOCENTE – OSCAR MARIO GIL RIOS

Estando aquí configuro el fa0/0

Envigado (config)#int fa0/0

Envigado (config-if)#ipv6 add 1:2:3:b::a/64

Envigado (config-if)#no sh

Envigado (config-if)#ipv6 unicast-routing

Envigado (config-if)#do wr

Envigado (config) #

Enrutamiento estático Itagui

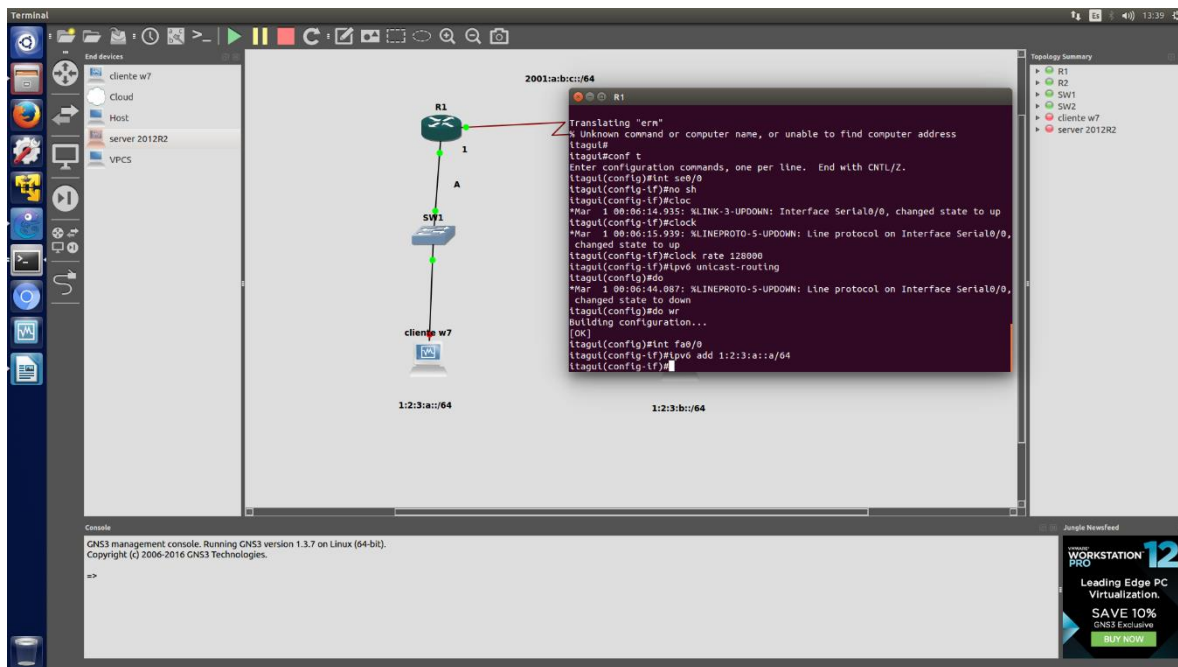
Itagui (config) #ipv6 route 1:2:3: b:: /64 2001: a:b:c::2

Enrutamiento estático de Envigado

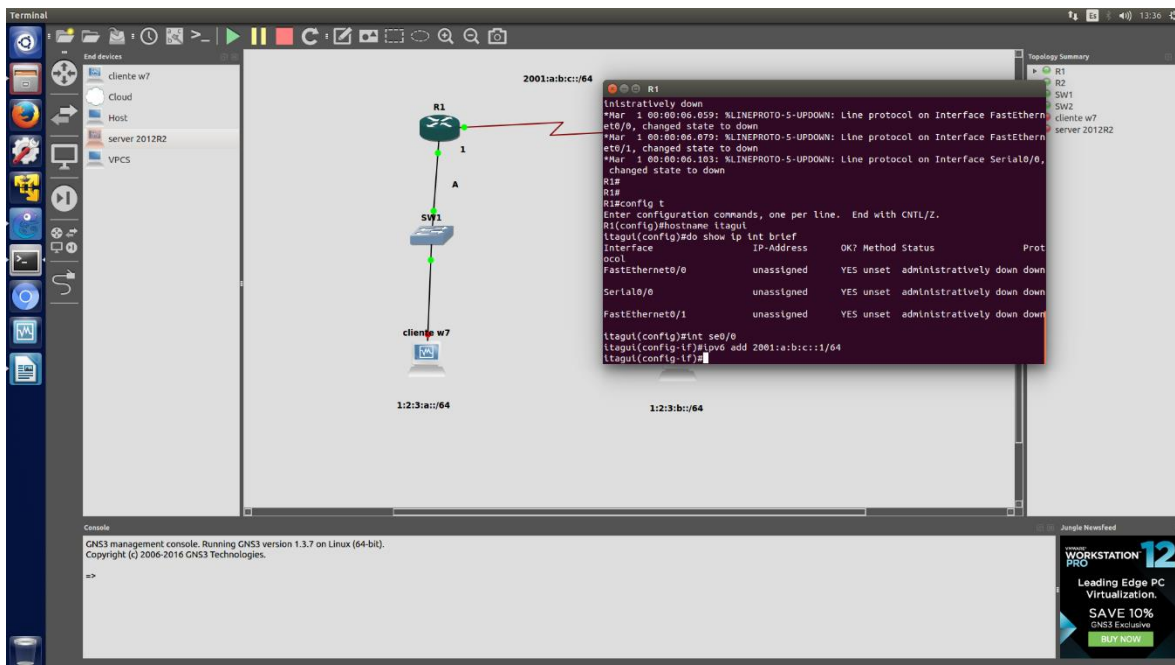
Itagui (config) #ipv6 route 1:2:3: a:: /64 2001: a:b:c::1

Ver figura..

DOCENTE – OSCAR MARIO GIL RIOS



1. Para asignarle la IPv6 a las máquinas virtuales en el escenario



2. Clic derecho sobre el cliente –configure- selecciono cliente –network - chulear
3. Clic derecho – star- agregarle la IPv6 manualmente.

Cliente Windows 7

IPv6: 1:2:3:a::b/64

Puerta de enlace : 1:2:3:a::a

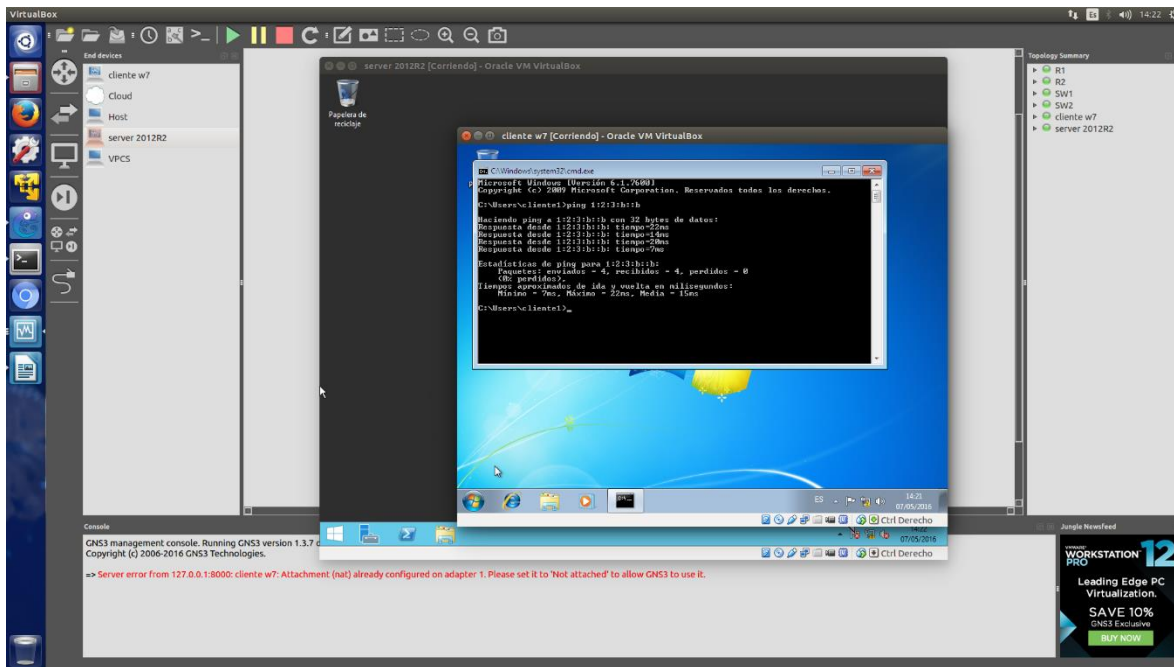
Servidor 2012R2

IPv6: 1:2:3:b::b/64

Puerta de enlace: 1:2:3:b::a

DOCENTE – OSCAR MARIO GIL RIOS

4. Ir al cliente –cmd- ping 1:2:3:b
5. Y verificar que si hay comunicación entre el cliente y el servidor



DOCENTE – OSCAR MARIO GIL RIOS

